

GAMEZONE GAME ON! KURAL KİTAPÇIĞI - TANIM VE AMAÇ

Bu kitapçıkta yer alan tüm yazılı kurallar, yarışmaya katılmaya hak kazanan kişiler tarafından kabul edilmiş sayılıp, yarışma süresince uyulması gereken kurallar ve/veya detayları içermektedir.

YARIŞMA FORMATI

- Yarışmaya katılan oyuncular toplamda 4 farklı oyun oynayarak etkinliğe katılacaklardır.
- Bu oyunlar Forza Horizon 5, EA Sports FC 2024, Counter-Strike 2 ve Beat Saber olarak belirlenmiştir.
- Her bir oyuna katılım sağlayıp tamamlamayan oyuncular, finale katılma hakkını kaybedeceklerdir.
- Bütün oyunlara katılım sağlayıp, tamamlayan oyunculara sürelerine göre puan verilecek, elde ettikleri puanlar dahilinde sıralama oluşturulacaktır.

FORZA HORIZON 5

Oyuncular, organizatör tarafından oluşturulan haritada elde ettiği sürenin karşılığı olan puanı kazanacaktır. Oyuncular, organizatörün belirlediği oyun ve harita ayarlarında oynayacaktır.

EA SPORTS FC 24

Oyun, Ana Menü>Oynamayı Öğren>Beceri Oyunları>Şut>Geçitlerden Şut modunda oynanacak. Oyuncu, kazanılan dereceye göre puan kazanacaktır. Oyuncular, organizatör tarafından belirlenen antrenman modu ve futbol takımıyla oynayacaktır. Oyuncular, organizatörün belirlediği tuş kombinasyonu ile oynamak zorundadır.

COUNTER-STRIKE 2

Counter-Strike 2 oyununda "Oyna->Atölye Haritaları ->Aim Training" modunda oynanacaktır. İlk botun vurulmasıyla süre başlar. Oyuncu, 100. hedefi vurduğunda süre durur ve süreye göre puan kazanır. Atölye Haritasının ayarları sadece bir bot alanı kalacak şekilde ayarlanır ve botların yakınlığı 3. Kısma alınır. Oyuncular, organizatörün belirlediği görüntü ayarlarında (Görüntü Oranı: Geniş Ekran: 16:10, Çözünürlük: 2560X1600, Yenileme Hızı: 240 Hz) oynayacaktır. Sensitivity ve Crosshair ayarlarını değiştirebileceklerdir. Harita ise "Aim Botz - Aim Training (CS2)" haritası olacaktır.

BEAT SABER

"Beat Saber" isimli şarkıda oynanır. Oyun "Normal" modda "No Fail" ve "No Wall" ayarı açık olarak oynanacaktır. Oyuncunun kazandığı puana göre bir puanlama yapılacaktır.

ÖDÜLLER

- Her etkinlik birincisine 10.000 TL, ikincisine 5.000 TL, üçüncüsüne 2.500 TL değerinde MediaMarkt hediye çeki verilecektir.
- Her etkinlikte ilk üç sırayı alan oyuncular Büyük Final etkinliğine katılma hakkı kazanacaktır. Büyük Final öncesindeki herhangi bir etkinlikte ilk üçe girmiş katılımcılar Büyük Final dışındaki başka bir etkinliğe katılsa da ödül alamaz.
- Büyük Final etkinliğinde birinci olan oyuncu 300.000 TL, ikinci olan oyuncu 100.000 TL, üçüncü olan oyuncu ise 50.000 TL değerinde MediaMarkt hediye çeki kazanacaktır.

GENEL KURALLAR

- Turnuva organizatörleri, kurallarda, format detaylarında ve ödüllerde değişiklik yapma

haklarını saklı tutmakla birlikte, planlanan genel kurallar, format detayları ve ödülleri bu kural kitapçığında bulunan maddelerde detaylandırılmıştır.

● GameZone Game On! etkinlikleri, 08.06.2024 tarihinde İstanbul Metropol AVM’de başlayacak ve 16.11.2024 tarihinde yapılacak olan final müsabakası ile tamamlanacaktır. İstanbul’da gerçekleşecek olan final müsabakasının detayları ve etkinlik mekanı MediaMarkt tarafından duyurulacak olup finalistlere organizatörün belirleyeceği iletişim kanalları yoluyla bilgi verilecektir.

● Turnuva organizatörleri, kendi takdirlerine göre, belirli bir gündeki etkinlik programını tekrar düzenleme, etkinliğin tarihini ve/veya yerini değiştirme hakkına sahiptirler.

● Her AVM etkinliğinin toplam süresi 4 saattir.

● Katılımcılar, etkinlik öncesinde <https://gamezonegameon.com/register.html> adresindeki formu doldurarak veya etkinlik alanında kaydolabilirler. Kayıtlar etkinlik sonuna kadar açık olacaktır.

● Kayıtlı katılımcılar, görevliler tarafından bilgilerinin doğruluğu kontrol edildikten sonra alana alınır. Katılımcıların etkinlik saatinden 1 saat önce alana gelmeleri gerekmektedir.

● Etkinlikte katılımcı sınırı bulunmamaktadır. Etkinlik günü saat 18:00’den itibaren etkinlik sona ermiş olacaktır ve yeni katılımcı alınmayacaktır.

● Katılımcılar, alandaki görevli personel ile kaydolduklarını teyit eder ve sıraya girerler. Yarışma hakkını kullanmadan sıradan çıkan katılımcılar tekrar sıraya katılım sağlayabilirler.

● Her katılımcının her AVM’de bir kez yarışma hakkı vardır. Etkinlik birincilerinin, ikincilerinin ve üçüncülerinin (Finalistlerin) başka AVM’lerde yarışma hakları yoktur.

● Etkinlik birincileri, ikincileri ve üçüncüleri dışındaki tüm katılımcıların, diğer mağaza etkinliklerinde yarışma hakları bulunur.

● Beraberlik durumunda katılan tüm oyuncuların puanları göz önünde bulundurularak, modüllerde alınan puanların ortalaması çıkarılır. Bu sonuca göre oyuncuların, en düşük puan ortalamasına sahip oyundaki puanları göz önünde bulundurulur ve en yüksek puan alan oyuncu diğer oyuncuların üstünde yer alır.

● Katılımcılar, kayıt esnasında verdikleri bilgilerin doğru kaydedildiğini kontrol etmekten sorumludurlar. Katılımcıların kayıt esnasında yanlış bilgiler verdiği tespit edildiğinde, kazandıkları tüm ödüller iptal edilir.

● Tüm oyunlar, organizatörün sağladığı ekipmanlar üzerinden oynanır. Katılımcıların, yarışma esnasında, bilinçli bir şekilde ekipmanlara zarar vermesi durumunda, maddi zarar katılımcılar tarafından karşılanır.

● Oyunlardan EA Sports FC 24 bilgisayarın klavyesi ile, Counter-Strike 2 bilgisayarın klavyesi ve/veya harici mouse ile, Forza Horizon 5 bilgisayarın klavyesi ile, Beat Saber ise bilgisayar üzerinden VR seti ile oynanır. Tüm oyunlar organizatörün sağlayacağı ekipmanlar (klavye, mouse, kulaklık, VR, mouse pad) ile oynanır.

● Etkinliğe katılmak isteyen tüm katılımcıların, 16 yaşını doldurmuş olmaları gerekmektedir.

● Tüm katılımcılar, oyunlarda, tarafımızdan her etkinlik için belirlenen aynı oyun öğeleriyle yarışacaklardır. Etkinlik süresince, oyun kurallarını ve süreyi takip eden gözlemci bulunur.

● Hakem, etkinlik öncesinde, etkinlik sırasında ve sonrasında yarışma ile alakalı her konuda, soruda ve durumda karar vermeye yetkili olan kişidir.

● Oyun süreleri/skorları, organizatörün sağlayacağı gözlemci tarafından tutulur ve kaydedilir.

● Sadece oyun içi süre/skor alınacaktır.

● Turnuva organizatörlerinin kendi takdirlerine göre, dürüst oyun çerçevesinin dışına çıkan davranışlar sergileyen veya sergilemeye çalışan bütün kişiler diskalifiye edileceklerdir. Bu tür davranışlar nedeniyle verilen kararların türü ve kapsamı, tamamen turnuva organizatörlerinin takdirine bırakılmıştır.

- Katılımcı uygunluğu, uygunsuz davranışlar nedeni ile verilen cezalar, turnuvanın planlaması ve yürütülmesine ilişkin bütün kararlar nihai olarak turnuva organizatörlerine aittir.
- Yarışma sırasında bir hakemin yanlış bir karar vermesi halinde, kararı ancak turnuva organizatörleri değiştirilebilirler.
- Yetkililer, adil karar verilmesi için, verilen bir kararın doğruluğunu yarışma sırasında değerlendirirler. Eğer verilen karar yanlışsa, yetkililer hakemin verdiği kararı hükümsüz kılma hakkını saklı tutarlar. Turnuva organizatörleri, turnuva boyunca verilen bütün kararlarda son sözü söyleme hakkına sahip olacaktadırlar.
- Eğer katılımcı, yarışma esnasında ekipmanlarla alakalı bir sorunla karşılaşarsa, derhal hakemi bilgilendirmelidir.
- Teknik problemler yaşandığı takdirde turnuva hakemleri tarafından durumun nasıl ele alınacağına karar verilecektir.
- Belirtilen etkinlikler, organizatör tarafından duyurulan fiziksel etkinlik alanlarında gerçekleştirilecektir. Oyuncular, tüm oyunlarda tek kişilik oyun modlarında oynayacak ve puan kazanacaklardır.
- Haksız avantaj kazanmak amacıyla oyunların hatalarından veya açıklarından faydalanmak, oynayırsa direkt etki edecek herhangi bir program kullanmak diskalifiye sebebidir.
- Finalistler, final mağaza etkinliğine katılmamaları durumunda haklarını kaybederler.
- Ödüller MediaMarkt hediye çeki olarak verilecektir. Bu hediye çeklerinin geçerli olduğu tüm mağazalarda kullanılabilirlerdir.
- Kazanılan MediaMarkt hediye çekleri için kod paylaşılacaktır. Bu kodlar, kazanım sağlanan etkinliği takip eden 2 hafta içerisinde teslim edilecektir. Turnuva organizatörleri, bu iletim zamanının değiştirme haklarını saklı tutarlar.
- Kazanılan MediaMarkt hediye çekleri, mediamarkt.com.tr adresinde geçerli değildir.
- Kazanılan MediaMarkt hediye çeklerinin geçerlilik süreleri konusunda etkinlik alanlarında bilgilendirme yapılacaktır.
- Oyun içerisinde yaşanabilecek kişisel problemlerden katılımcılar sorumludur. Bu gibi durumlarda katılımcı elenir ve hakemlerin inisiyatif kullanma hakkı bulunmamaktadır.
- Oyuncuların; oyunlar başladıktan sonra, durdurma/geriye sarma hakları yoktur. Durdurmaları halinde diskalifiye olacaktadırlar.
- Reşit olmayan bir katılımcının ödül alabilmesi ve/veya mağaza birincisi olup finalde yarışabilmesi için ebeveynin yazılı iznini organizatörlere beyan etmesi gerekmektedir.
- Katılımcılar, organizatörlerin bilgisayarlarda kullandıkları hesaplar ile oyunları oynayabilirler. Kendi hesaplarından ya da başka bir oyuncu hesabından oynamaları yasaktır.
- Katılımcılar, turnuva organizatörleri tarafından sağlanan ekipmanlar ile oynamak zorundadırlar. Hiçbir katılımcının kendi ekipmanı ile oynama hakkı bulunmamaktadır.
- Türkiye Cumhuriyeti kimlik numarası olmayan katılımcıların, kimlik numarasına eş değer bir bilgi paylaşmaları gerekmektedir.
- Yapılan itirazlar, itirazlar sırasında kullanılan dosyalar ve hakemler tarafından iletilen dosyalar, tartışmalar, turnuva organizatörleri ve hakemler ile olan konuşmalar, sesli iletişim ve bunlar dahil olmak üzere bunlar harici tüm dökümantasyonlar gizli niteliktedir. Bu sayılan tüm kayıtların ve materyallerin turnuva organizatörlerinin yazılı izni olmadan yayınlanması yasaktır. Katılımcı bu kaynakları ifşa etmeyeceğine, yayınlamayacağına ve dışarıya aktarım veya kayıt altına alım yapmayacağına turnuvaya katılımıyla birlikte taahhüt verir. Aksi senaryoya sebep olan katılımcı hakkında hukuki işlem başlatılması hakkı ve katılımcının turnuvadan ve turnuva yetkilileri tarafından diğer turnuvalardan men edilmesi hakkı mevcuttur.
- Turnuva organizatörleri, her daim, turnuvanın menfaatlerini gözetmek için gerekli otorite ile hareket edeceklerdir. Herhangi bir konuya bu kural seti içerisinde değinilmemiş olması bu yetkiyi

engellemez. Turnuva yetkilileri, takdiri kendilerine ait olmak üzere, hareketleri turnuvanın menfaatleriyle çatışan kişiler hakkında cezai işlemler uygulayabilirler.

● Kural kitapçığında belirtilen kurallardan herhangi birinin tamamen veya sadece bir kısmı geçersiz ya da uygulanamaz olması durumunda tüm kural kitapçığı geçerliliğini kaybetmemektedir. Bu durumda organizatörler hatalı yazılmış kuralın ve kural kitapçığının yazımı doğrultusunda en yakın karara varmaktadırlar.

● Turnuva organizatörleri katılımcılara haber vermeden TEK TARAFLI olarak kurallarda değişiklik yapma, kuralı silme, tam tersi yönünde değiştirme haklarını ellerinde tutmaktadırlar. Aynı zamanda Turnuva organizatörleri, bu kural kitapçığı tarafından desteklenmeyen, kural kitapçığında bilgisi olmayan ve hatta kural kitapçığına ayrı düşen aşırı durumlarda adil oyun anlayışını ve sportmenliği korumak için son söz söyleme hakkını gizli tutar.

● Kural kitapçığı, Turnuva organizatörleri tarafından turnuvanın bütünlüğünün ve adaletli oyunun sağlanması için zaman zaman değiştirilebilir, düzenlenebilir veya bu kurallara ilave getirilebilir.

● Bu formu imzalamak ve turnuva organizatörlerine iletmek suretiyle, form kapsamında belirtilen tüm kurallar kabul edilmiş olur.